|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Documento de Design de Projeto** | |  | | --- | | *dd/mm/aaaa*  Nome | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conceito do Projeto** | | | |
| **1** **Controle do**  **Jogador** |  | Você controla um(a)   |  | | --- | | *Boneco* | | Neste jogo de visão   |  | | --- | | *Perseguição* | |
|  | Com   |  | | --- | | *WASD* | | Que faz o jogador   |  | | --- | | *Anda, Corre, Pula,* | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2** **Gameplay**  **Básico** |  | Durante o jogo   |  |  | | --- | --- | |  |  | | de/da   |  | | --- | | *area(s) da tela* | |
|  | E o objetivo do jogo é   |  |  | | --- | --- | | *Chegar no checkpoint* |  | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3** **Sons**  **& Efeitos** |  | Haverá efeitos de som   |  | | --- | | *Descreva os efeitos de som* | | E efeitos de partículas   |  | | --- | | *Descrição dos efeitos de partículas* | |
|  | [opcional] E também haverá   |  | | --- | | *Descrição de outros efeitos ou animações deste projeto* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4** **Mecânica**  **de**  **Gameplay** |  | À medida que o jogo se desenvolve,   |  | | --- | | *Novas fases aparecem* | | Fazendo com que   |  | | --- | | *O jogo fique mais dificil* | |
|  |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5** **Interface do**  **Usuário** |  | O indicador de   |  | | --- | | *vidas* | | irá   |  | | --- | | *diminuir* | | quando   |  | | --- | | *Cair de muito alto* | |

# **Sketch do Projeto**

